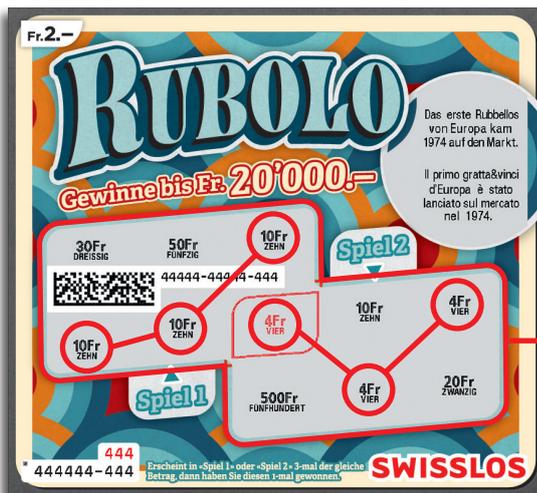
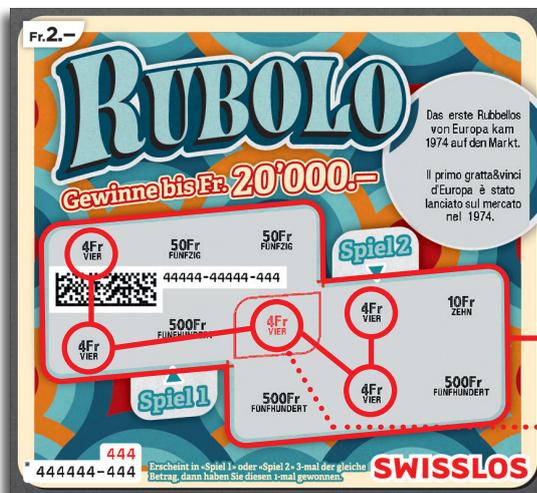




Esempio: La vincita è di Fr. 14.-  
(Fr. 10.- + Fr. 4.- = Fr. 14.-)



Esempio: La vincita è di Fr. 8.-  
(Fr. 4.- + Fr. 4.- = Fr. 8.-)



Rubolo • 1'200'000 • Prezzo: Fr. 2.- • Quota di rimborso delle vincite: 52.97% • Quota di probabilità di vincita: 23.59% • Valore totale della lotteria: Fr. 2'400'000.- • Ultima data di vendita: 31.01.2024

152'000	x	2.-	=	304'000.-
104'000	x	4.-	=	416'000.-
6'000	x	6.-	=	36'000.-
6'000	x	8.-	=	48'000.-
5'000	x	10.-	=	50'000.-
1'600	x	12.-	=	19'200.-
* 1'600	x	14.-	=	22'400.-
2'800	x	20.-	=	56'000.-
800	x	30.-	=	24'000.-
1'600	x	50.-	=	80'000.-
400	x	54.-	=	21'600.-
1'040	x	100.-	=	104'000.-
240	x	104.-	=	24'960.-
50	x	500.-	=	25'000.-
2	x	20'000.-	=	40'000.-

**283'132 x = 1'271'160.-**

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni: ad es. Fr. 10.- + Fr. 4.- = Fr. 14.-

### Regole del gioco

● Se nel «GIOCO1» («SPIEL 1») o nel «GIOCO2» viene visualizzato per 3 volte lo stesso importo, si vince l'importo in questione 1 volta.

● Nota:  
l'importo di colore rosso sotto l'area da grattare incorniciata di rosso vale sia per il «GIOCO1» che per il «GIOCO2».